

Erzählkarten Märchen

24 Bildkarten zu den bekanntesten Märchen – jede Karte zeigt ein Motiv zum Erzählen, dazu einen Bildimpuls, Erzähl-Anregungen und einen Wortspeicher.

Was diese Datei für dich tut

- 24 Erzählkarten zu je einem Märchen – immer gleicher Aufbau, sofort einsetzbar.
- Bildimpuls auf jeder Karte: ein klares Linienmotiv weckt Erinnerung und Neugier.
- Erzähl-Anregungen stellen Fragen, die ins Sprechen bringen – ohne die Lösung zu verraten.
- Wortspeicher mit Schlüsselwörtern erweitert beim Erzählen den Wortschatz.
- 2 Karten pro A4-Seite mit Schnittmarken – einfach drucken, schneiden und loslegen.

Erzählen lernt man durch Erzählen. Das Bild gibt den roten Faden vor, die Fragen öffnen den Weg: Erst beschreiben, dann weitererzählen, dann eine eigene Idee anhängen. Jede Karte folgt demselben Aufbau, sodass Kinder schnell selbstständig werden.

So arbeitest du mit der Kartei

- 1** Karten ausdrucken (A4, ein- oder beidseitig) und an den Marken ausschneiden.
- 2** Bild betrachten: Was ist zu sehen? Wer ist da? Wo spielt die Szene?
- 3** Mit den Erzähl-Anregungen ins Gespräch kommen – nacheinander, nicht alle auf einmal.
- 4** Den Wortspeicher nutzen: Wörter laut sagen, in Sätze einbauen, weitererzählen.
- 5** Rückseite frei lassen für eine eigene Zeichnung oder eine neue Fortsetzung.

Übersicht – die 24 Märchenkarten

Schnell finden, was du gerade brauchst: Märchen, Erzählidee und Wortspeicher.

Nr	Märchen	Erzählidee	Wortspeicher
1	Der Froschkönig	Brunnen	Brunnen · Kugel · Versprechen · Prinzessin · verwandelt
2	Hänsel und Gretel	Wald	Wald · Lebkuchenhaus · Hexe · Brotkrumen · Hoffnung
3	Rotkäppchen	Kappe	Kappe · Korb · Waldweg · Wolf · Großmutter
4	Schneewittchen	Spiegel	Spiegel · Apfel · Zwerg · Schlaf · Königstochter
5	Aschenputtel	Schuh	Schuh · Ball · Mitternacht · Tauben · Mut
6	Dornröschen	Spinnrad	Spinnrad · Rosenhecke · Schlaf · hundert Jahre · Prinz
7	Rumpelstilzchen	Stroh	Stroh · Gold · Feuer · Name · Versprechen
8	Der Wolf und die sieben Geißlein	Geißlein	Geißlein · Wolf · Uhr · Stimme · Pfote
9	Hans im Glück	Gold	Gold · Pferd · Kuh · Schwein · zufrieden
10	Der gestiefelte Kater	Stiefel	Stiefel · Hut · König · List · Helfer
11	Rapunzel	Turm	Turm · Zopf · Fenster · Wald · Stimme
12	Die Bremer Stadtmusikanten	Esel	Esel · Hund · Katze · Hahn · Räuber
13	Die Sterntaler	Sterne	Sterne · Münzen · Herz · teilen · Wunder
14	Der süße Brei	Töpfchen	Töpfchen · Brei · Zauberworte · satt · Stadt
15	Frau Holle	Federn	Federn · Schnee · Brunnen · Fleiß · Goldregen
16	Tischchen deck dich	Tischchen	Tischchen · Krug · wünschen · Dieb · Goldesel
17	Das tapfere Schneiderlein	Gürtel	Gürtel · Schere · Fliegen · Riese · Mut
18	Der Fischer und seine Frau	Fisch	Fisch · Wunsch · Hütte · Palast · zufrieden
19	Die goldene Gans	Gans	Gans · Feder · Gold · Lachen · Herzlichkeit
20	König Drosselbart	König	König · Bart · Laute · Stolz · Versöhnung
21	Die Gänsemagd	Gänse	Gänse · Krone · Pferd · Tausch · Wahrheit
22	Der Hase und der Igel	Hase	Hase · Igel · Wettlauf · List · Feldrain
23	Die drei Federn	Federn	Federn · Wind · Weg · Krone · Reich
24	Der Wolf und der Fuchs	Wolf	Wolf · Fuchs · List · Gier · Lehre

Der Froschkönig

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Am Rand eines tiefen Brunnens sitzt ein grüner Frosch. Neben ihm liegt die goldene Kugel, die der Prinzessin ins Wasser gefallen ist.

Erzähl-Anregung

Wie kommt die Kugel wieder aus dem Brunnen? Was verspricht die Prinzessin dafür? Wie würdest du dich an ihrer Stelle verhalten?

Wortspeicher

Brunnen · Kugel · Versprechen · Prinzessin · verwandelt

Hänsel und Gretel

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Tief im Wald steht ein Häuschen aus Lebkuchen, Kuchen und Zucker. Dach und Wände sind mit Naschereien verziert.

Erzähl-Anregung

Woran merken die Kinder, dass hier etwas nicht stimmt? Was würdest du zuerst probieren? Wie finden sie wieder nach Hause?

Wortspeicher

Wald · Lebkuchenhaus · Hexe · Brotkrumen · Hoffnung

Rotkäppchen

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein Mädchen mit roter Kappe trägt einen Korb durch den Wald. Hinter einem Baum lauern zwei spitze Ohren und eine lange Schnauze.

Erzähl-Anregung

Wem bringt Rotkäppchen den Korb? Warum soll sie nicht vom Weg abgehen? Wie könntest du den Wolf überlisten?

Wortspeicher

Kappe · Korb · Waldweg · Wolf · Großmutter

Schneewittchen

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein Spiegel und ein roter Apfel stehen im Mittelpunkt. Beides gehört zu einer Geschichte von Neid, Freundschaft und einem tiefen Schlaf.

Erzähl-Anregung

Was fragt die Königin den Spiegel? Warum ist der Apfel gefährlich? Wer hilft Schneewittchen im Wald?

Wortspeicher

Spiegel · Apfel · Zwerg · Schlaf · Königstochter

Aschenputtel

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein zierlicher Schuh und ein Kürbis mit Wagenrad liegen beieinander. Von der guten Fee bleibt nur ein Zauber für eine Nacht.

Erzähl-Anregung

Wie hilft die Fee dem Mädchen? Warum verschwindet der Zauber um Mitternacht? Woran erkennt der Prinz die Richtige?

Wortspeicher

Schuh · Ball · Mitternacht · Tauben · Mut

Dornröschen

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein Spinnrad steht in einem alten Turmzimmer. Rund um das Schloss wächst eine undurchdringliche Rosenhecke.

Erzähl-Anregung

Warum darf das Mädchen das Spinnrad nicht berühren? Was geschieht mit dem ganzen Schloss? Wie überwindest du die Dornen?

Wortspeicher

Spinnrad · Rosenhecke · Schlaf · hundert Jahre · Prinz

Rumpelstilzchen

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Auf dem Herd brennt ein helles Feuer, daneben steht ein Spinnrad. Stroh soll zu Gold gesponnen werden – eine fast unlösbare Aufgabe.

Erzähl-Anregung

Wer hilft der Müllerstochter? Was verlangt er als Lohn? Wie kannst du seinen Namen herausfinden?

Wortspeicher

Stroh · Gold · Feuer · Name · Versprechen

Der Wolf und die sieben Geißlein

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Vor dem Fenster lauert ein Wolf, dahinter schauen neugierige Zicklein. Eine Uhr zeigt die Stunde, in der die Mutter heimkommt.

Erzähl-Anregung

Wie will der Wolf die Geißlein täuschen? Woran erkennen sie ihn? Was rät die Mutter vor dem Weggehen?

Wortspeicher

Geißlein · Wolf · Uhr · Stimme · Pfote

Hans im Glück

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein großer Goldklumpen, ein Hufeisen und ein schwerer Mühlstein: Aus einem Lohn werden immer neue Tauschgeschäfte.

Erzähl-Anregung

Was tauscht Hans zuerst? Warum wird seine Last immer leichter? Was bedeutet für dich Glück?

Wortspeicher

Gold · Pferd · Kuh · Schwein · zufrieden

Der gestiefelte Kater

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein Zylinderhut und ein Paar Stiefel stehen bereit. Ein schlauer Kater wird zum Helfer eines armen Müllersohns.

Erzähl-Anregung

Was wünscht der Kater sich zum Lohn? Wie trickst er den König aus? Warum lohnt sich Mut mit Verstand?

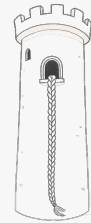
Wortspeicher

Stiefel · Hut · König · List · Helfer

Rapunzel

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein hoher Turm ohne Tür steht im Wald. Aus dem kleinen Fenster fällt ein langer, geflochtener Zopf herab.

Erzähl-Anregung

Warum sitzt Rapunzel im Turm? Wie gelangt der Prinz hinauf? Was bringt die Stimme ans Licht?

Wortspeicher

Turm · Zopf · Fenster · Wald · Stimme

Die Bremer Stadtmusikanten

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Esel, Hund, Katze und Hahn stehen übereinander vor einem Fenster – vier Tiere, die Musiker werden wollen.

Erzähl-Anregung

Warum verlassen die Tiere ihren Hof? Wie vertreiben sie die Räuber? Wer singt welche Stimme?

Wortspeicher

Esel · Hund · Katze · Hahn · Räuber

Die Sterntaler

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein Mädchen steht im Dunkeln, nur mit einem Hemdchen. Vom Himmel fallen helle Sterne, die zu Silbermünzen werden.

Erzähl-Anregung

Was verschenkt das Mädchen alles? Warum bekommt es zum Schluss Sterne? Wie zeigt sich ein gutes Herz?

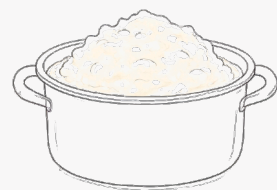
Wortspeicher

Sterne · Münzen · Herz · teilen · Wunder

Der süße Brei

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein Topf steht auf dem Tisch und quillt über. Süßer Brei läuft über den ganzen Weg hinaus bis in die Stadt.

Erzähl-Anregung

Welche Worte lassen den Topf kochen? Was passiert, als niemand sie kennt? Wie würdest du den Brei stoppen?

Wortspeicher

Töpfchen · Brei · Zauberworte · satt · Stadt

Frau Holle

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Über einem Kissen stieben viele Federn auf. Sie werden zu dichtem Schnee, der unten über die Felder fällt.

Erzähl-Anregung

Wie kommt man zu Frau Holle? Wofür gibt es Gold und Pech? Warum hilft Fleiß?

Wortspeicher

Federn · Schnee · Brunnen · Fleiß · Goldregen

Tischchen deck dich

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein kleiner Tisch, ein Krug und ein voller Teller: Auf ein Wort hin deckt sich der Tisch von allein.

Erzähl-Anregung

Was wünschst du dir auf das Tischchen? Warum wird es gestohlen? Wie kommt es zurück?

Wortspeicher

Tischchen · Krug · wünschen · Dieb · Goldesel

Das tapfere Schneiderlein

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein breiter Gürtel, eine Schere und ein kleiner Punkt: „Siebene auf einen Streich“ steht auf dem Gürtel.

Erzähl-Anregung

Warum hält sich das Schneiderlein für stark? Wie besiegt es die Riesen? Was verrät der Gürtel?

Wortspeicher

Gürtel · Schere · Fliegen · Riese · Mut

Der Fischer und seine Frau

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein silberner Fisch, eine Krone und eine kleine Hütte erzählen vom Wunsch nach immer mehr.

Erzähl-Anregung

Wie dankt der Fischer dem Fisch? Was wünscht sich die Frau? Warum verliert sie am Ende alles?

Wortspeicher

Fisch · Wunsch · Hütte · Palast · zufrieden

Die goldene Gans

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Eine goldene Gans mit glänzendem Gefieder und eine Mädchenhand, die eine goldene Feder festhält.

Erzähl-Anregung

Warum bleibt jeder an der Gans kleben? Wie wirkt echte Freundlichkeit? Wer erlöst die Prinzessin?

Wortspeicher

Gans · Feder · Gold · Lachen · Herzlichkeit

König Drosselbart

Ein Märchen der Brüder Grimm

BILDIMPULS



Was du siehst

Ein königliches Gesicht mit rundem Bart und eine Laute: Erst Spott, dann ein gutes Herz.

Erzähl-Anregung

Warum verspottet die Prinzessin den König? Was lernt sie im Exil? Wie endet die Geschichte?

Wortspeicher

König · Bart · Laute · Stolz · Versöhnung